



Società	Ginnasta
<input type="text"/>	<input type="text"/>

GOLD
L1 L2 L3 L4

1° salto

			punteggio D	<input type="text"/>	+
10.00	-	Falli Esec.	=	punteggio E	<input type="text"/>
				=	
				punt. 1° salto	<input type="text"/>
				meno	
				penalità neutre	<input type="text"/>



p.fin.1°salto

=

2° salto

			punteggio D	<input type="text"/>	+
10.00	-	Falli Esec.	=	punteggio E	<input type="text"/>
				=	
				punt.2° salto	<input type="text"/>
				meno	
				penalità neutre	<input type="text"/>

p.fin.2°salto

=

3° salto

			punteggio D	<input type="text"/>	+
10.00	-	Falli Esec.	=	punteggio E	<input type="text"/>
				=	
				punt. 3° salto	<input type="text"/>
				meno	
				penalità neutre	<input type="text"/>

p.fin.3°salto

=

somma dei 2 migliori

:2 =

BONUS

+

Punteggio Finale

=



Società	Ginnasta
<input type="text"/>	<input type="text"/>

GOLD
L1 L2 L3 L4

1° salto

			punteggio D	<input type="text"/>	+
10.00	-	Falli Esec.	=	punteggio E	<input type="text"/>
				=	
				punt. 1° salto	<input type="text"/>
				meno	
				penalità neutre	<input type="text"/>



p.fin.1°salto

=

2° salto

			punteggio D	<input type="text"/>	+
10.00	-	Falli Esec.	=	punteggio E	<input type="text"/>
				=	
				punt.2° salto	<input type="text"/>
				meno	
				penalità neutre	<input type="text"/>

p.fin.2°salto

=

3° salto

			punteggio D	<input type="text"/>	+
10.00	-	Falli Esec.	=	punteggio E	<input type="text"/>
				=	
				punt. 3° salto	<input type="text"/>
				meno	
				penalità neutre	<input type="text"/>

p.fin.3°salto

=

somma dei 2 migliori

:2 =

BONUS

+

Punteggio Finale

=



Società	Ginnasta
<input type="text"/>	<input type="text"/>

Categoria
L1 L2 L3 L4

Giuria D

Giuria E

1° salto	<input type="text"/>
2° salto	<input type="text"/>
3° salto	<input type="text"/>

Falli 1°s.	<input type="text"/>
Falli 2°s.	<input type="text"/>
Falli 3°s.	<input type="text"/>

pen.neutre

bonus

Finale



Società	Ginnasta
<input type="text"/>	<input type="text"/>

Categoria
L1 L2 L3 L4

Giuria D

Giuria E

1° salto	<input type="text"/>
2° salto	<input type="text"/>
3° salto	<input type="text"/>

Falli 1°s.	<input type="text"/>
Falli 2°s.	<input type="text"/>
Falli 3°s.	<input type="text"/>

pen.neutre

bonus

Finale

