

KIDS MODULI 1-2-3-4

KIDS MODULI 1-2-3-4				
MODULI	AMBITI	CONTENUTI	TEORIA	PRATICA
MS1	PRINCIPI DI BASE	Lo sviluppo motorio dai 3 ai 10 anni	2h	
		La ginnastica imitativa e il metodo ludico	30'	1h
		Il gioco simbolico e il gioco motorio: giochi tradizionali, individuali, di gruppo e di squadra	1h	1h30'
		Il linguaggio del corpo e il movimento come forma di conoscenza	1h	1h
		Tavola rotonda e attività esperienziali	1h	1h
MS2	DIDATTICA	Il Gocosport	1h30'	1h30'
		Attività motorie per lo sviluppo degli SMB	1h30'	2h30'
		La preparazione fisica e tecnica nei bambini	1h	
		Tavola rotonda e attività esperienziali	1h	1h
MS3	METODOLOGIA	La figura del tecnico e modalità di comunicazione con i bambini	30'	
		Stili di insegnamento e scelta di metodi: metodi induttivi e deduttivi	1h	1h30'
		L'approccio ai piccoli e ai grandi attrezzi	1h	2h
		Il lavoro collettivo per la conquista del senso spaziale e sociale	1h	1h
		Tavola rotonda e attività esperienziali	1h	1h
MS4	COSTRUZIONE DI UNA LEZIONE E PROGRAMMAZIONE	Struttura e caratteristiche di una lezione con i bambini	1h	2h
		Ambiente e assistenza	1h	
		Strategie ed attrezzature codificate e non codificate (i piani inclinati, la panca, i tappeti, il minitrampolino, ecc...)		1h
	VERIFICA DEI PREREQUISITI E VALUTAZIONE DEGLI ALLIEVI	Sistemi di verifica e valutazione	1h	
		Percorsi e circuiti motori	30'	1h30'
		Tavola rotonda e attività esperienziali	1h	1h